



## Šipky



Pavel Riedl

[VIEW IN BROWSER](#)

updated 21. 3. 2022 | published 21. 3. 2022

## Summary

Občas je jednodušší vložit šipku přímo do scény, než ji následně domalovávat ve Photoshopu.

[Hobby & Makers](#) > [Other Ideas](#)

Tags: [arrows](#) [sipky](#)

Potřeboval jsem pořídít řadu návodných fotografií a takhle mi to přišlo přirozenější.

A jak je u mě zvykem, projektový soubor pro Fusion360 je přiložen.

---

I needed to take a number of instructional photos, and that's how it seemed more better to me.

And as is customary for me, a project file for Fusion360 is attached.

# Model files



**arrows-v4.f3d**



**arrow.3mf**



**arrow\_prn.3mf**

## License ©



This work is licensed under a  
[Creative Commons \(4.0 International License\)](#)

**Attribution—Noncommercial—Share Alike**

- 
- ✗ | Sharing without ATTRIBUTION
  - ✓ | Remix Culture allowed
  - ✗ | Commercial Use
  - ✗ | Free Cultural Works
  - ✗ | Meets Open Definition