

## osVAC neo osvacneo Fusion 360 CAD

T TOKENIZER

VIEW IN BROWSER

updated 26. 4. 2023 | published 26. 4. 2023

## Summary

I did bring osVAC to Fusion 360. The link to the latest version of the files can be found here: Ich habe osVAC in...

[Hobby & Makers](#) > [Other Ideas](#)

Tags: [thingiverse](#) [osvac](#) [osvacneo](#)

I did bring osVAC to Fusion 360. The link to the latest version of the files can be found here:

Ich habe osVAC in Fusion 360 nachgebaut. Der Verweis auf die immer aktuellste Version ist hier:

<https://www.woodworker.de/forum/threads/osvac-neo-freigaben-releases.125060/>

Some Documentation ist there as well.

Etwas Doku gibt es dort auch.

In addition I started to collect information and support about osVAC and osVAC neo at: <https://www.woodworker.de/forum/forums/3d-druck-im-holzbereich.47/>

So, feel free to post your topics there. If you do not speak german, write in your own language and use a translator like <https://www.deepl.com/translator>

to add a german version of your comments/questions.

Außerdem habe ich begonnen, Informationen und Unterstützung über osVAC und osVAC neo zu sammeln: <https://www.woodworker.de/forum/forums/3d-druck-im-holzbereich.47/>

Du kannst also gerne Deine Themen dort posten. Wenn Du kein Deutsch sprichst, schreibe in Deiner eigenen Sprache und benutze einen Übersetzer wie <https://www.deepl.com/translator>

um eine deutsche Version Deiner Kommentare/Fragen hinzuzufügen.

## Print Settings

### Rafts:

No

### Supports:

No

### Infill:

20

Category: 3D Printing

## Model files

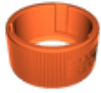


m50only.stl

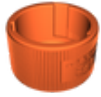


m40only.stl

---



**f50only.stl**



**f40only.stl**

## Other files



**fusion360files.txt**

[Find source .stl files on Thingiverse.com](https://www.thingiverse.com)

## License ©



This work is licensed under a  
**Creative Commons (4.0 International License)**

**Attribution-NonCommercial**

- 
- ✗ | Sharing without ATTRIBUTION
  - ✓ | Remix Culture allowed
  - ✗ | Commercial Use
  - ✗ | Free Cultural Works
  - ✗ | Meets Open Definition