



Screwdriver | Destornillador



Control 3D

[VIEW IN BROWSER](#)

updated 2. 8. 2023 | published 2. 8. 2023

Summary

Réplica de un destornillador real: Uno de los ejercicios del curso de Fusion 360 de la Academia Online de Control 3D

[Hobby & Makers](#) > [Tools](#)

Tags: [tools](#) [screwdriver](#) [3ddesign](#) [fusion360](#)

Os presento esta réplica de un **destornillador**, un archivo 3D creado como ejercicio práctico para aprender a diseñar 3D en el curso de diseño 3D con Fusion 360 de la Academia Online de Control 3D.

Se ha realizado tomando medidas de la pieza original, sirviendo de ejemplo para aprender a replicar piezas reales y crear modelos 3D a partir de dimensiones reales.

Se puede imprimir bien con alturas de capa entre 0,28mm, ya que se trata de una réplica XL del destornillador original. Para alturas de capa inferiores aconsejo escalarlo.

Si te interesa saber más sobre este curso, puedes ver toda la info aquí:
<https://control3d.net/curso-de-diseno-3d-para-principiantes-con-fusion360/>

Y como siempre cualquier mejora propuesta por la comunidad siempre es bien recibida :)

Abriiiiizos :)

Model files



inserto-punta.stl



inserto-imprimir-2.stl



punta-1.stl



punta-2.stl

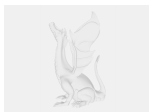


mango-1.stl



mango-3.stl

Other files



leeme.txt

License

This work is licensed under a
Creative Commons (4.0 International License)



Attribution-NonCommercial

- ✗ | Sharing without ATTRIBUTION
- ✓ | Remix Culture allowed
- ✗ | Commercial Use
- ✗ | Free Cultural Works
- ✗ | Meets Open Definition