



## Cap hoop for Janome / elna RE20b or type b (like HH10b)



Bauschlumpf

[VIEW IN BROWSER](#)

updated 20. 7. 2024 | published 20. 7. 2024

## Summary

Frame insert for base ball caps. Rahmeneinlage für Baseballkappen.

[Hobby & Makers](#) > [Tools](#)

Tags: [cap](#) [embroidery](#) [hoop](#) [janome](#) [janomememorycraft](#) [elna](#) [stickmaschine](#) [sticken](#) [mc10000](#) [elna820](#) [mc500e](#) [mc9500](#) [elna830red](#) [mc400e](#) [mc350e](#) [mc10001](#) [mc300e](#) [elna830l](#) [mc550e](#) [mc9700](#) [mc11000se](#) [mc11000](#)

This addition enables the embroidery of baseball caps with the Janome Memory Craft 300E, 350E, 400E, 500E, 550E, 9500, 9700, 10000, 10001, 11000, 11000SE in combination with the RE20b or type b frame.

**In the version before V2, the embroidery design must be shifted 1.25 mm to the right so that the center of the embroidery design is on the center line of the hoop. Due to an error in my embroidery file, I had not noticed the error before publishing the hoop insert. With version V2 the error has been corrected.**

Further changes with V2:

- Extension of the center line also in the tension area of the shade
- Angle in the tensioning area increased
- The frame is now 0.5mm wider

Slicer

- PLA
- Tree support on the bed (for the edge)
- 4 Vertical Perimeters
- 20 % Gyoid Infill
- 3 top and bottom layers

Additional parts:

- 2x M6x8x8 insert
- knurled screw M6 thread length approx. 12.7mm/0.47in  
e.g. (<https://www.thingiverse.com/thing:3609770>)

An outline of the inner frame of the RE20b (umriss\_svg.stl) and the corresponding Openscad files are included for adjustments.

A brief summary of the steps for creating the basic shape (Umriss\_SVG.stl) is contained in the file Create.txt.

This includes:

2D-scan.jpg (scan of the inner frame)

Umriss.png (black outline of the frame as an image)

Umriss.svg (black outline of the frame as SVG)

\*\*\*\*\*

Diese Ergänzung ermöglicht das Besticken von Baseball caps mit der Janome Memory Craft 300E, 350E, 400E, 500E, 550E, 9500, 9700, 10000, 10001, 11000, 11000SE in Verbindung mit dem Rahmen RE20b oder Type B.

**Bei der Version vor V2 muss das Stickmuster um 1.25mm nach rechts verschoben werden, damit die Mitte des Stickmusters auf der Mittellinie des Rahmens liegt. Durch einen Fehler in meiner Stickdatei war mir der Fehler vor der Veröffentlichung des Rahmeneinsatzes nicht aufgefallen. Mit der Version V2 ist der Fehler behoben.**

Weitere Änderungen mit V2:

- Verlängerung der Mittellinie auch im Spannungsbereich des Schirmes
- Winkel im Spannungsbereich erhöht
- Der Rahmen ist nun 0,5mm breiter

Zusätzliche Teile:

- 2x M6x8x8 Einschmelzgewindebuchse

- Rändelschraube M6 Gewindelänge ca. 12,7mm/0.47in  
z.B. (e.g. <https://www.thingiverse.com/thing:3609770>)

Slicer:

- PLA
- Tree-Support auf dem Bett (für den Rand)
- 4 Vertical Perimeters
- 20 % Gyoid Infill
- 3 Deck- und Bodenschichten

Für Anpassungen sind ein Umriss des Innenrahmens des RE20b (umriss\_svg.stl) sowie die zugehörigen openscad-Dateien dabei.

Eine kurze Zusammenstellung der Schritte zur Erzeugung der Grundform (Umriss\_SVG.stl) ist in der Datei Create.txt enthalten.

Dazu gehören:

- 2D-scan.jpg (Scan des Innenrahmens)
- Umriss.png (schwarzer Umriss des Rahmens als Bild)
- Umriss.svg (schwarzer Umriss des Rahmens als SVG)

## Model files



### cap\_hoop\_v2.stl

❏ base cap hoop // Rahmeneinsatz für die Baseball Kappe

---

### cap\_hoop\_v2.scad

❏ SCAD: base cap hoop // Rahmeneinsatz für die Baseball Kappe



### cap\_retainer\_v2.stl

❏ Mounting plate / Befestigungsplatte

---

### cap\_retainer\_v2.scad

❏ SCAD: Mounting plate / Befestigungsplatte



### umriss\_svg.stl

❏ STL-File: Needed for cap\_hoop.scad // Wird für cap\_hoop.scad benötigt

# Other files

## **create.txt**

📄 Create a model from 2D scan // Erzeugung eines Models aus einem 2D Scan

---

## **umriss.svg**

📄 SVG-version of 2D scan // SVG-Variante des 2D Scans

# License ©

This work is licensed under a  
**Creative Commons (International License)**



**Public Domain**

---

- ✓ | Sharing without ATTRIBUTION
- ✓ | Remix Culture allowed
- ✓ | Commercial Use
- ✓ | Free Cultural Works
- ✓ | Meets Open Definition