



Trident de Poséidon - PUBG



Ifpoulain

[VIEW IN BROWSER](#)

updated 5. 8. 2024 | published 5. 8. 2024

Summary

Ce modèle a été créé en collaboration avec PUBG Mobile. Détail de la construction sur notre chaîne YouTube

[Gadgets](#) > [Video Games](#)

Tags: [replica](#) [pubg](#) [pubgmobile](#) [trident](#) [atlantis](#) [poseidon](#)

Nous sommes ravis de partager avec vous notre dernière création : le Trident Océanique inspiré de la mise à jour Ocean Odyssey de PUBG Mobile. Nous sommes impatients de voir comment vous allez vous approprier et personnaliser cette impression 3D.

Modélisation :

- Le trident a été modélisé à partir des assets du jeu vidéo, fournis au format FBX. Nous avons utilisé Fusion 360 pour adapter et affiner le modèle.
- Les dimensions originales du trident sont d'environ 2,10 m de hauteur, mais il est conçu en plusieurs pièces pour être facilement imprimable même sur des petites imprimantes 3D.

Logiciels utilisés :

- Fusion 360

Imprimantes utilisées :

- Prusa XL
- Bambulab

Matériaux :

- PLA transparent pour les parties lumineuses.
- PLA standard pour le reste de la structure.

Assemblage : Les différentes pièces du trident sont conçues pour être facilement assemblées avec des systèmes de clips et de collage.

Supports : Utilisez des supports pour les zones avec des reliefs complexes afin d'assurer une finition propre.

Post-traitement : La peinture est essentielle pour donner au trident son aspect final. Nous avons opté pour des peintures à effet métallique et des nuances bleutées pour reproduire l'effet océanique.

Ajustements : Si vous utilisez une petite imprimante 3D, assurez-vous de bien ajuster les cotes dans votre logiciel de slicing pour que toutes les pièces s'imbriquent parfaitement.

Model files



insert-central.stl



glow-lame-haute.stl



lame-haute.stl



pied-manche.stl



centre.stl



pique-gauche.stl



pique-droit.stl



diffuseur-central.stl



centre-bas-raccord-32mm.stl



ornement-coquillage.stl

License

This work is licensed under a
Creative Commons (4.0 International License)



Attribution—Noncommercial—No Derivatives

- ✗ | **Sharing without ATTRIBUTION**
- ✗ | **Remix Culture allowed**
- ✗ | **Commercial Use**
- ✗ | **Free Cultural Works**
- ✗ | **Meets Open Definition**

